

令和8年3月2日

報道機関 各位

**本学第2号となる学生による島根大学発ベンチャーの認定に係る記者会見【3/9(月)】**

◆本件のポイント！

- ・「株式会社ゲームガム」を島根大学発ベンチャーとして新たに認定しました。
- ・同社は島根大学の学生が創業した企業であり、学生起業としては2件目の認定！
- ・認定の経緯や同社の取り組みを発表する場として3月9日(月)会見を行います。

◆本件の概要

株式会社ゲームガムは、小・中・高校生を対象としたゲーム教育事業や若年層向けのゲームコンテンツ制作を行い、DX推進と人材育成を通じて企業の生産性向上に寄与しています。同社は、ゲームを活用した地域貢献にも積極的で、松江市内の「お城 EXPO」では仮想空間上に再現した松江城のオンライン対戦ゲームを披露し、市役所と連携して観光振興にも活用されています。

また、島根県教育委員会の委託による高校部活動の運営支援や、山陰各地での子ども向けゲーム制作イベントの実施など、教育分野でも地域に貢献しています。さらに、鳥取県日南町とは、人気オンラインゲーム「フォートナイト」上に町並みを再現する「日南町ワールド」の開発に取り組み、デジタル技術を活用した新たなまちづくりとして注目され、大阪・関西万博でも紹介されました。

本学では、黒田代表へのヒアリングを踏まえ、これらの事業の社会的意義と将来性を評価し、島根大学発ベンチャーとして認定いたしました。



◆詳細

記者会見

日時：令和8年3月9日(月) 10:00から

場所：島根大学松江キャンパス 本部棟5階大会議室

出席者：島根大学長 大谷 浩

オープンイノベーション推進本部 准教授 辻本 和敬

株式会社ゲームガム代表取締役 黒田 隆史 氏

◆本件の連絡先

研究・地方創生部研究推進課

大崎 浩紀

0852-32-6487

【添付資料： あり ( 枚) なし】